

SOMMAIRE



► Nombres et calculs

MODULE 1 : Nombres et calculs jusqu'à 9 999

Au bord de la mer

- 1 Connaître le système décimal
 - 2 Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 999
 - 3 Découvrir des stratégies de calcul : l'addition et la soustraction en ligne
 - 4 Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 9 999
 - 5 Poser des additions
 - 6 Poser des soustractions sans retenue
-  Comprendre un problème
Résoudre des problèmes additifs en une étape
Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 2 : Nombres et calculs jusqu'à 10 000 (1)

Au port

- 7 Décomposer et recomposer les nombres jusqu'à 10 000
 - 8 Comparer et ranger les nombres jusqu'à 10 000
 - 9 Poser des soustractions avec retenue (cassage)
 - 10 Poser des soustractions avec retenue (compensation)
 - 11 Établir des égalités de fractions
 - 12 Connaître les propriétés et le vocabulaire de la multiplication
-  Résoudre des problèmes par modélisation
Résoudre des problèmes additifs en deux étapes
Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 3 : Nombres et calcul jusqu'à 10 000 (2)

À la fête foraine

- 13 Intercaler et encadrer les nombres jusqu'à 10 000
 - 14 Connaître les doubles et les moitiés
 - 15 Mesurer des longueurs à l'aide de fractions
 - 16 Multiplier par un nombre à un chiffre
 - 17 Diviser : groupements et partages
-  Résoudre des problèmes : choisir la bonne opération
Résoudre des problèmes multiplicatifs (1)
Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 4 : Nombres et calcul jusqu'à 10 000 (3)

Au concert

- 18 Repérer un rang ou une position : le nombre ordinal
 - 19 Découvrir des stratégies de calcul : la multiplication en ligne
 - 20 Comparer des fractions
 - 21 Multiplier un nombre par 10, 20, 100, 200...
 - 22 Multiplier par un nombre à deux chiffres
-  Résoudre des problèmes multiplicatifs (2)
Vérifier sa réponse à un problème
Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 5 : Nombres et calculs jusqu'à 10 000 (4)

L'Europe

- 23 Calculer une division en ligne avec ou sans reste
 - 24 Additionner et soustraire des fractions
 - 25 Lire et construire un tableau à double entrée
 - 26 Lire et construire un graphique en barres
-  Résoudre des problèmes mettant en jeu des produits cartésiens
Résoudre des problèmes avec des fractions
Problèmes pour apprendre à chercher

Grandeurs et mesures

MODULE 6 : Manipuler la monnaie

Le magasin de vêtements

- 27 Connaître la relation entre l'euro et les centimes
- 28 Manipuler des sommes avec des nombres à virgule
- 29 Additionner des sommes avec des nombres à virgule
- 30 Soustraire des sommes avec des nombres à virgule
-  Résoudre des problèmes impliquant des prix
- Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 7 : Se repérer dans le temps

Au cinéma

- 31 Mesurer le temps court
- 32 Lire l'heure
- 33 Comparer et mesurer des durées écoulées
-  Résoudre des problèmes impliquant des durées
- Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 8 : Manipuler les longueurs et les distances

L'atelier maquette

- 34 Connaître et utiliser les unités de longueur : mm, cm, dm et m
- 35 Connaître et utiliser les unités de distance : m et km
- 36 Déterminer le périmètre d'une figure
-  Résoudre des problèmes impliquant des longueurs
- Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 9 : Manipuler les masses et les contenances

Au verger

- 37 Connaître et utiliser les unités de masse : g et kg
- 38 Connaître et utiliser les unités de masse : g, kg et t
- 39 Comparer les contenances de différents objets
- 40 Connaître et utiliser les unités de contenance : cL, dL et L
-  Résoudre des problèmes impliquant des masses
- Problèmes pour apprendre à chercher

Espace et géométrie

MODULE 10 : Connaître les propriétés géométriques

Au château

- 41 Reconnaître et tracer des angles
- 42 Reconnaître et tracer un axe de symétrie
- 43 Compléter des figures symétriques
-  Résoudre des problèmes impliquant la symétrie et le tracé
- Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 11 : Connaître les figures planes

Le street art

- 44 Reconnaître, nommer et décrire des polygones
- 45 Reconnaître et tracer un carré, un rectangle et un losange
- 46 Reconnaître et tracer un triangle et un triangle rectangle
- 47 Reconnaître et tracer un cercle
-  Résoudre des problèmes impliquant des figures complexes
- Problèmes pour apprendre à chercher

MODULE 12 : Connaître les solides usuels

Les pyramides d'Égypte

- 48 Reconnaître, nommer et décrire les solides usuels
- 49 Reconnaître, nommer et décrire le cube, le pavé droit et la pyramide
-  Résoudre des problèmes de construction de solides
- Problèmes pour apprendre à chercher

Les énigmatiques

- Vol chez les elfes de la forêt (période 1)
- Qui sera le maître des horloges ? (période 2)
- Le voleur volant (période 3)
- Enlevée par Ragnard le Viking (période 4)
- Un testament énigmatique ! (période 5)



PROGRAMMATION ANNUELLE

	Nombres et calculs	Grandeurs et mesures	Espace et géométrie
Période 1	Module 1 : Nombres et calculs jusqu'à 9 999 1. Connaître le système décimal 2. Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 999 3. Découvrir des stratégies de calcul : l'addition et la soustraction en ligne 4. Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 9 999 5. Poser des additions 6. Poser des soustractions sans retenue Comprendre un problème Résoudre des problèmes additifs en une étape Problèmes pour apprendre à chercher	Module 6 : Manipuler la monnaie 27. Connaître la relation entre l'euro et les centimes	Module 10 : Connaître les propriétés géométriques 41. Reconnaître et tracer des angles 42. Reconnaître et tracer un axe de symétrie 43. Compléter des figures symétriques Résoudre des problèmes impliquant la symétrie et le tracé Problèmes pour apprendre à chercher
	Énigmathique période 1		
Période 2	Module 2 : Nombres et calculs jusqu'à 10 000 (1) 7. Décomposer et recomposer les nombres jusqu'à 10 000 8. Comparer et ranger les nombres jusqu'à 10 000 9. Poser des soustractions avec retenue (cassage) 10. Poser des soustractions avec retenue (compensation) 11. Établir des égalités de fractions 12. Connaître les propriétés et le vocabulaire de la multiplication Résoudre des problèmes par modélisation Résoudre des problèmes additifs en deux étapes Problèmes pour apprendre à chercher	Module 6 : Manipuler la monnaie 28. Manipuler des sommes avec des nombres à virgule Module 7 : Se repérer dans le temps 31. Mesurer le temps court 32. Lire l'heure	Module 11 : Connaître les figures planes 44. Reconnaître, nommer et décrire des polygones 45. Reconnaître et tracer un carré, un rectangle et un losange
	Énigmathique période 2		
Période 3	Module 3 : Nombres et calculs jusqu'à 10 000 (2) 13. Intercaler et encadrer les nombres jusqu'à 10 000 14. Connaître les doubles et les moitiés 15. Mesurer des longueurs à l'aide de fractions 16. Multiplier par un nombre à un chiffre 17. Diviser : groupements et partages Résoudre des problèmes : choisir la bonne opération Résoudre des problèmes multiplicatifs (1) Problèmes pour apprendre à chercher	Module 6 : Manipuler la monnaie 29. Additionner des sommes avec des nombres à virgule Module 7 : Se repérer dans le temps 33. Comparer et mesurer des durées écoulées Résoudre des problèmes impliquant des durées Problèmes pour apprendre à chercher	Module 11 : Connaître les figures planes 46. Reconnaître et tracer un triangle et un triangle rectangle 47. Reconnaître et tracer un cercle Résoudre des problèmes impliquant des figures complexes Problèmes pour apprendre à chercher
	Énigmathique période 3		
Période 4	Module 4 : Nombres et calculs jusqu'à 10 000 (3) 18. Repérer un rang ou une position : le nombre ordinal 19. Découvrir des stratégies de calcul : la multiplication en ligne 20. Comparer des fractions 21. Multiplier un nombre par 10, 20, 100, 200... 22. Multiplier par un nombre à deux chiffres Résoudre des problèmes multiplicatifs (2) Vérifier sa réponse à un problème Problèmes pour apprendre à chercher	Module 6 : Manipuler la monnaie 30. Soustraire des sommes avec des nombres à virgule Module 8 : Manipuler les longueurs et les distances 34. Connaître et utiliser les unités de longueur : mm, cm, dm et m 35. Connaître et utiliser les unités de distance : m et km 36. Déterminer le périmètre d'une figure Résoudre des problèmes impliquant des longueurs Problèmes pour apprendre à chercher	Module 12 : Connaître les solides usuels 48. Reconnaître, nommer et décrire les solides usuels
	Énigmathique période 4		
Période 5	Module 5 : Nombres et calculs jusqu'à 10 000 (4) 23. Calculer une division en ligne avec ou sans reste 24. Additionner et soustraire des fractions 25. Lire et construire un tableau à double entrée 26. Lire et construire un graphique en barres Résoudre des problèmes mettant en jeu des produits cartésiens Résoudre des problèmes avec des fractions Problèmes pour apprendre à chercher	Module 6 : Manipuler la monnaie Résoudre des problèmes impliquant des prix Problèmes pour apprendre à chercher Module 9 : Manipuler les masses et les contenances 37. Connaître et utiliser les unités de masse : g et kg 38. Connaître et utiliser les unités de masse : g, kg et t 39. Comparer les contenances de différents objets 40. Connaître et utiliser les unités de contenance : cL, dL et L Résoudre des problèmes impliquant des masses Problèmes pour apprendre à chercher	Module 12 : Connaître les solides usuels 49. Reconnaître, nommer et décrire le cube, le pavé droit et la pyramide Résoudre des problèmes de construction de solides Problèmes pour apprendre à chercher
	Énigmathique période 5		